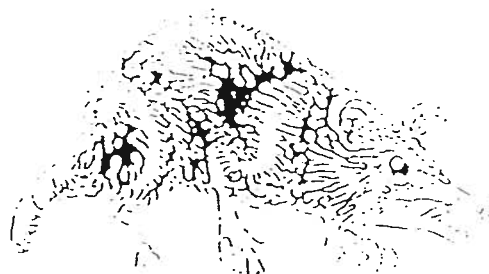
PHOBOS



Nyhetsblad for Ares - kun for medlemmer

Nr. 205, onsdag 12. november 1997

Redaksjonelt.

I og med at skriveren nettopp spyttet ut et ark med det bevingede ord: «Test», går jeg nå ut i fra at det tekniske utstyret er i orden, og gir meg følgelig i kast med å taste inn en frisk, ny redaksjonelt-spalte. Skjønt, det er ikke alltid like lett å finne på noe friskt, nytt og banebrytende å skrive om til dette bladet. De fleste egnede emner er jo for lengst brukt opp, og det er vel ingen som har tall på hvor mange ganger denne redaksjonelt-spalte har omtalt vær og føreforhold. Og nå har vi ikke en gang Hexcon å skrive om... (Se dog omtale lengre inn i bladet.)

Vi kunne vel forsåvidt skrevet litt om Outlands, som vissnok skal være den nye spillbutikken i byen, men det er i grunnen ikke så mye å si. Butikken refererer tross alt fremdeles til seg selv som «Spillspesialisten» - det er i et hvert fall det som står på skiltet utenfor. Inne i butikken er det første som slår deg at de har malt over fresken i trappa. Ut over dette har det nok i grunnen ikke skjedd stort med tegneseriebutikken som nå selger plater! Selv utvalget av B5 var magert...

Av og til er det fristende å gi seg til å lage en sladderspalte i dette bladet, med alle de skitne godbitene om hvem som er sammen med hvem, forlovet med hvem, venter barn, eller har kvittet seg med sin møydom, men hva hjelper vel det? Det skjer jo aldri noe spennende på Ares, her finner du jo bare kvisete gutter med flaskebunn-briller og fett hår, det er jo noe alle vet...

Grimmy





Hexcon

Av Herman Ellingsen.

Årets Hexcon-tur startet - slik disse turene gjerne gjør - lipp på bakfoten. Saken var den at jeg forestilte meg at det skulle være en grei sak å traske ned på Taxi-holdeplassen, og ta en drosje til SAS-hotellet. Dette holdt ikke helt stikk, når jeg kom frem til holdeplassen, var det allerede en lang kø av optimistiske passasjerer som gløttet mer eller mindre febrilsk på klokka. Men etter et kvarters tid var det da endelig min tur - og noen sekunder senere ringte Johannes for å spørre om hvor det ble av meg.

Johannes og Jan Erik Storebø sto allerede utenfor Hertz' kontor når drosjen svingte opp foran SAS-hotellet, og etter litt papirarbeide var det bare å legge ut på en mindre ekspedisjon for å finne leiebilen, en liten, men grei Renault Clio, som leiebilselskapet hadde gjemt bort i et hjørne på nederste plan i SAS-garasjen. Og så kunne vi gi oss landeveien i kast - ikke sant?

Vel, fullt så greit var det nok ikke. Vi skulle ha med oss nok en passasjer - Jørn Oppdahl, som skulle stå på bussholdeplassen på Veitvet, i grunnen et av de mest idiotike steder i byen å skulle plukke opp passasjerer til en slik tur. Etter hvert fikk vi dog tak i Jørn, og bare en time etter avtalt avreisetid kom vi oss ut av byen. Selve bilturen gikk uten de helt store begivenheter, selv om enkelte av passasjerene ga uttrykk for at sjåføren burde stanse ved hver eneste bensisnstasjon oppover Østerdalen. Dette nektet dog sjåføren, som hadde et uttalt ønske om å kjøre over fjellet i dagslys...

Alvcon var en skuffelse. Snøen hadde allerede regnet bort, slik at den tradisjonelle sneballkrigen falt helt bort, og buféen hadde ikke åpnet enda. Dessuten insisterte myntfoss-spillet på at det bare ville ha gamle kronestykker, noe alle deltagerene hadde gått tom for.

Vi ankom for en gangs skyld Tronndheim i god tid før kongressen skulle starte, faktisk i så god tid at de av oss som skulle bo på hotell rakk å sjekke inn på hotellet, før vi reiste opp til Rosenborg skole for å overvære åpningsseremonien. Det er vissnok første gang i disse Hexcon-turenes historie at Ares-delegasjonen har fått med seg selve åpningen...

Oppmotet til Hexcon kan nok ikke kalles det helt store, med 60 deltagere var vel dette det minste Hexcon siden vi startet med disse turene. Dette satte også sitt preg på programmet, det var ikke mange finalene det var nødvendig å avholde. Dette trass i at Oslo-delegasjonen økte ut over kvelden, Svein og Trygve, som ikke kunne komme fra jobben i tide til å bli med Ares-delegasjonen til Trondheim, dukket etter hvert også opp.

I første pulje endte jeg opp med å spille History of the World, et spill som nok er litt for systemstyrt etter min smak. Så gikk det da også som det måtte gå - jeg kom visst på en velfortjent fjerdeplass...

Etter en bedre hotellfrokost som riktignok bar preg av at hotellet hadde litt flere gjester enn de hadde kapasitet til i frokostsalen, dro jeg innom Dreamlands for å utnytte rabatten kongressdeltagerne var lovt - 2d20% avslag. Jeg fant noen bøker jeg har sett etter en stund, og hadde vel vært fornøyd om jeg ikke fikk noen rabatt i det hele tatt, men et slikt tilbud skal man jo helst prøve å få med seg. Deretter vendte jeg tilbake til kongressen, spilte litt Groo, prøvde å få plass i Star Wars, noe som ikke gikk, og pratet med folk en stund. Jeg gjorde også et fremstøt for å prøve å få tak i Groo hos de lokale spillkomersialistene, men de var av en eller annen pussig grunn utsolgt, så jeg ga meg til å prøve å følge Graakallbanen et stykke oppover. Problemet med å være jernbane- (eller trikke-) fan, er at det i grunnen er gruenlig kjedelig. Jernbanefanz snakker ikke med hverandre... Derfor vendte jeg snart tilbake til kongressen, hvor jeg fikk med meg et par slag Nuclear War. Tiden går fort i hyggelig selskap, og snart var det tid for å dra tilbake til hotellet for å kle seg om til middagen.

I år hadde Hexcon satset på å få Kokk- & Stuertskolen til å lage middagen, en satsing som var ganske så vellykket. Maten var god, rimelig, og det var rikelige mengder. Vi skulle bare hatt noe tilsvarende her i byen. De aller fleste kongressdeltagerne hadde også meldt seg på middagen, slik at oppmøtet til middagen ble omtrent like stort som sist.

Fortsettelse følger (kanskje) i neste nummer.

EX CATHEDRA

Spalten til *Johannes H. Berg* (formann Ares/Bjølsen, administrator for Arcon)

Det er for så vidt ikke meningen at denne spalten bare skal være preget av klaging & syting, men det blir unektelig en del negative ting å ta opp denne gangen også. Vi regner strengt tatt med at PHOBOS ligger an til å bli utgitt jevnlig uansett fremover, men lider dessverre av en smule bekymring for den ene av de to søskenforeningene som bladet er organ for: Ares Bjølsen er fortsatt en forening med et stort potensiale, men det siste året eller så uten for mange positive signaler m.h.t. oppslutning og aktivitet.

Hittil i høst har det vært forholdsvis liten utvikling i medlemsmassen, og i fremmøtet på onsdagene: 10-15 personer er helt vanlig, og klubbkvelder med over 20 til stede glimrer med sitt fravær. Det er mulig at Ares kan bli nødt til å legge om driften sin en god del etterhvert, om ikke det nåværende deltagertallet bedrer seg... Dette avhenger også av hva det enkelte medlem foretar seg, og ikke minst av om styret får gjennomført noen av de ambisiøse planene som vi fortsatt har en god del av: Forbedringer m.h.t. PR, samarbeid med våre kolleger på Blindern og andre beslektede foreninger, øket tilbud av forskjellige typer spill etc. Alt dette har vært omtalt en rekke ganger tidligere i disse spalter, så vi skal ikke plage dere med det igjen i større grad enn høyst nødvendig. Likevel er det grunn til å understreke: Skal Ares' tradisjonelle lokale på Bjølsen holdes i hevd, er det nødvendig med en viss innsats, både fra hver og én av styremedlemmene, og fra alle dere andre.

Vi har jo også fått i gang en del opplegg som kanskje på litt lengre sikt kan blåse liv i Felleshuset igjen. Det dukker stadig opp nye interesserte, og vi håper jo at det skal la seg gjøre å få i gang nye aktiviteter til å trekke folk. Faktisk skal det kanskje ikke så store anstrengelsene til fra hver enkelt av dere: Ta pent imot nye spillere som dukker opp, prøv å få dem med på et eller annet, og sett dere ikke bare for dere selv og prat med de dere kjenner fra før av! Det er ikke noe krav at hardbarkede rollespillere blant dere plutselig skal begynne å spille brettspill, eller vice versa, men det skader jo ikke om man tar for seg andres interesser med et minstemål av respekt.

Det er slett ikke sikkert at vi kan fortsette med dette opplegget vi har nå til evig tid heller: Om ikke annet, vil vel økonomien sette en bom for drift på det nivået vi har nå i løpet av 1998, hvis man ikke får øket deltagerantallet *betraktelig*. Riktignok mottok vi støtte fra Oslo & Akershus Spillforening, som gjorde det mulig for oss å sette ned medlemskontingenten til kun kr. 5/gang for resten av 1997, men vi kan ikke nødvendigvis regne med at dette vil være mulig også til neste år. (Dessuten har de reduserte inngangspengene til nå ikke ført med seg synderlig mange nye folk på møtene, såvidt vi kan se.) Det er også slik at vi savner nye, energiske personer til å hjelpe til med driften, det være seg på møtene eller i styret. Noen effektiv vaskeordning har vi ikke hatt på mer enn ett år, og en rekke andre forhold har også måtte flyte mer eller mindre uten effektiv innsats. Dette beklager det sittende styret meget sterkt, men det er ingen grunn til å legge skjul på at innsatsvilje og entusiasme kan begynne å bli noe frynsete i kantene etter hvert, siden responsen svært ofte uteblir uansett hva man gjør.

Alle som kan tenke seg å bidra til å opprettholde denne foreningen, bør møte opp på generalforsamlingen. Innen det håper undertegnede at visse nye faktorer skal ha kommet inn, og kanskje kunne bidra til mer optimisme enn det som kommer til uttrykk i inneværende spalte. Jeg har slett ikke lyst til å være med på å legge ned den aktive, utadrettede møtevirksomheten i Ares, en forening som jeg har viet mye av min tid til gjennom mange år. Men skal det fortsette på denne måten, vet jeg ikke hvordan det går... Det ligger såpass store ressurser i det å ha eget lokale og utstyr, samt i det miljøet som jo eksisterer allerede, at det mest fristende er å brette opp armene og begi seg ut på en ny frisk. Erfaringene fra de to siste årene er imidlertid langt fra positive, og mye vil avhenge av fremmøte og stemning på generalforsamlingen.

Johannes H. Berg

ÅRES

forening for simuleringsspill

avholder sin årlige

GENERALFORSAMLING

onsdag 3. desember 1997

kl. 1900 i Felleshuset, Bjølsen

På programmet står bl.a.

- Årsberetning
- Økonomisk oversikt
- Generell debatt om driften
- Valg av styre for 1998

Nye og gamle medlemmer ønskes hjertelig velkommen!

PROGRAM FOR ARES (Bjølsen)

Høsten 1997:

12/11: *THE BABYLON PROJECT*
Presentasjon v/Erik Bjønnes
26/11: *EUROPA UNIVERSALIS*
Intro v/Jan Erik Storebø
3/12: GENERALFORSAMLING (kl. 1900)
17/12: Jule-*TERRORIST*
Turnering v/J.H. Berg & H. Ellingsen

MØTEANSVARLIGE

ARES Bjølsen, oktober-desember 1997

12/11: Ragnhild Evensen
19/11: Herman Ellingsen
26/11: Johannes H. Berg
3/12: Inge Carlén

(***Møteansvarlig*** er det styremedlemmet som skal åpne & lukke lokalet, ta seg av nye interesserte, sette ut søppeldunker og sørge for at det blir ryddet/vasket.)

HUSK:

INTRO & SPILLING: **EUROPA UNIVERSALIS**- et av de mest omfattende historiske brettspill som noen gang er skapt... ***onsdag 26/11 1997 kl. 1800***